



# Handleiding aanmelden Eureka!Day

Eureka!Day is de finale van de Eureka!Cup, waarin teams kans maken op het winnen van dé Eureka!Cup 2022.

Wil je met jouw leerlingen deelnemen aan de Eureka!Day, dan kun je van 6 december 2021 tot 1 maart 2022 teams aanmelden.

Ga hiervoor naar <u>https://www.eurekacup.nl/eurekaday</u> - INSCHRIJVEN en vergeet niet om eerst de <u>deelnamevoorwaarden</u> te lezen.

### Stap 1 Aanmaken account

- Klik op [AANMELDEN/INLOGGEN] en vul het aanmeldscherm volledig in.
- Klik op [ACCOUNT AANMAKEN] om verder te gaan.
- Er wordt een account aangemaakt met het opgegeven e-mailadres en wachtwoord. Met dit account kun je op een later moment opnieuw inloggen om inzendingen toe te voegen, extra teams aan te melden of juryfeedback te bekijken.

Aanmelden Eureka!Da Maak een account aan om mee te doen.	<b>iy</b> Al een account? Dan kun je <u>inloggen</u> .
Uw school	
Schoolnaam	
Straat en huisnummer	Postcode Vestigingsplaats
Factuuradres	
Naam organisatie	Ter attentie van
Straat en huisnummer	Postcode Plaats
E-mailadres	BRIN-nummer en/of inkoopnummer
Uw contactgegevens	
Voornaam Achternaam	
E-mailadres	Bevestig e-mailadres
Tulaformu annua	
leebonnummer	
Wachtwoord kiezen Kies een wachtwoord tussen de 5 en 20 tekens lang.	
Wachtwoord	Bevestig wachtwoord
	Ik ben geen robot
	ACEDUNT AANMAKEN







# Stap 2 - Team toevoegen

Deelnemende	teams		
TEAM TOEVOEGEN			
Team toevoegen			
Team		Leerlingen	
Naam van team		Aantal leerling	gen ‡
Leerjaar 1 ○ Platform WOW en Rijkswaterstaat ○ Defensie	Leerjaar 2 Kuijpers Ingenieursbureau Amsterdam	Leerjaar 3 Opolitie Defensie	
		ANNULEER TOEVOE	gen

- Vul de naam van het team in.
- Geef aan uit hoeveel leerlingen het team bestaat (4 of 5 leerlingen).
- Selecteer de opdracht van het betreffende leerjaar.
- Klik op [TOEVOEGEN].

### Stap 3 – Gegevens leerlingen toevoegen

Bewerken		
Team		
Team STP005 Leerjaar 2: Rijkswaterstaat en Platform WOW   Leerlingen: 4		
	AANPASSEN	
Leerlingen en AVG		
Je hebt nog geen leerlingen toegevoegd. Je kunt dit later doen of nu direct een <u>leerling toevoegen</u> .		
LEERLING TOEVOEGEN		
Videopitch	Logboek	
Nog geen video verzonden	Nog geen bestand geupload	
UPLOAD	UPLOAD	
	NAAR ALLE TEAMS	

- Klik op [LEERLING TOEVOEGEN].
- Vul de voor- en achternaam van de leerling in.
- Klik op Opslaan.

Leerling toe	evoegen	×
Voornaam	Achternaam	
	ANNULEER	OPSLAAN





In verband met de AVG wetgeving dient voor iedere deelnemende leerling een ondertekende AVG-verklaring te worden geüpload. Het in te vullen toestemmingsformulier kan op de Eureka!cup website worden gedownload en dient te worden ondertekend door de ouders/ verzorgers van de leerling.

- Klik op [UPLOAD AVG-VERKLARING].
- Kies het te uploaden bestand.

Leerlingen en AVG	
Voornaam Achternaam	UPLOAD AVG-VERKLARING
LEERLING TOEVOEGEN	

• Herhaal stap 3 voor alle leerlingen van het team.

# Stap 4 - Videopitch en logboek uploaden

Videopitch	Logboek
Nog geen video verzonden	Nog geen bestand geupload
UPLOAD	UPLOAD

De bestanden kunnen worden geüpload t/m 1 april 2021. Het is bij het toevoegen van een team niet verplicht om de bestanden direct te uploaden, dit kan op een later moment.

## <u>Stap 5 – Nog een team aanmelden</u>

- Klik op [NAAR ALLE TEAMS].
- KLIK OP [TEAM TOEVOEGEN] en herhaal bovenstaande stappen.

#### **INLOGGEN**

Heb je je al aangemeld voor de Eureka!Day dan kun je met het geregistreerde e-mailadres en wachtwoord inloggen om teams toe te voegen en materialen te uploaden. Inloggen kan via de [AANMELDEN/INLOGGEN] knop op de website of via onderstaande link

**INLOGGEN** 





<b>Inloggen Eureka!Day</b> Heeft u geen inlog? Ga dan naar <u>registreren</u> .		
Accountgegevens		
E-mailadres	Wachtwoord	
Bent u uw wachtwoord vergeten? Geen probleem, stuur een e-mail naar <u>info@eurekacup.nl</u> en wij zullen uw wachtwoord binnen 24 uur toesturen.		

Zodra je bent ingelogd, worden alle aangemelde teams weergegeven.

Deelnemende teams	
TEAM TOEVOEGEN	
Team STP005 Leerjaar 2: Ingenieursbureau Amsterdam   4 leer	lingen
Video Logboek	× ×
BEWERKEN	

Je kunt een nieuw team toevoegen door [TEAM TOEVOEGEN] te kiezen. Volg vervolgens stap 2 en 3.

Je kunt de gegevens van de leerlingen invoeren of de videopitch en het logboek uploaden door [BEWERKEN] te kiezen.

# **UITLOGGEN**

Klik rechtsboven in het scherm op UITLOGGEN om de applicatie af te sluiten.



Heb je vragen over het aanmelden? Neem dan contact met ons op via info@eurekacup.nl.