

EUREKA!
CUP

Onderzoek! Ontdek! Onderneem!

2019-
2020

leerjaar 1

Vragen over de opdracht? Stel ze dan eerst aan je docent. Als hij/zij jullie niet verder kan helpen, mail dan je vraag naar: politie@eurekacup.nl

Vragen over de Eureka!Day? Mail deze naar: info@eurekacup.nl



START

OPDRACHTGEVER

OPDRACHT

PROBLEEMANALYSE

INFORMATIE

EUREKA!
CUP

Onderzoek! Ontdek! Onderneem!

WELKOM BIJ
DE EUREKA!CUP



OPDRACHTGEVER

OPDRACHT

PROBLEEMANALYSE

INFORMATIE

POLITIE

De Nationale Politie is verantwoordelijk voor de handhaving van de wet in Nederland, het zorgen voor veiligheid en het verlenen van hulp. Ruim 65.000 werknemers werken hier elke dag aan. Deze zijn verdeeld over basispolitiezorg, (specialistische) opsporing en ondersteuning. Qua specialismes kun je denken aan forensisch, financieel, digitaal, zeden en milieu. Naast de agent op straat en de rechercheur, zijn er ook taken binnen de politie waar je misschien minder bekend mee bent. Wist je bijvoorbeeld dat je achter de schermen ook kunt werken als communicatie-, facilitair- of ICT-expert?





VOORBEELD

Een wijkagent heeft bijvoorbeeld een zeldzame Pokémon gekocht voor op een stille parkeerplaats. Doordat het er drukker werd, voelden mensen zich er veiliger. Een ander simpel voorbeeld zijn de bankjes in bushokjes¹ of op stations. De bankjes zijn namelijk oncomfortabel ontworpen zodat je er moeilijk op kunt liggen of langere tijd op kunt zitten. Hierdoor gaan zwervers niet op de banken slapen en wordt het ook geen rustplek voor ongewenste gasten. 'Kings Cross'² is een goed voorbeeld van het herontwerpen van een openbare ruimte. Dit is een uitgaansgebied in Sydney, waar veel gevechten en misdaden plaatsvonden op drukke stapavonden. Door het te vergelijken met een festivalterrein (waar nauwelijks politie-inzet nodig is) en met deze visie het gebied opnieuw te herontwerpen, werd 'Kings Cross' een stuk veiliger en was er veel minder politie-inzet nodig.

OPDRACHTGEVER

OPDRACHT

PROBLEEMANALYSE

INFORMATIE

ONTWERPEN VOOR EEN VEILIGE OMGEVING

Bij het handhaven van de veiligheid op straat gaat het niet alleen om de fysieke aanwezigheid van de politie. Soms zijn plekken in je stad of dorp zodanig ingericht dat ze (het gevoel van) onveiligheid vergroten, denk bijvoorbeeld aan tunneltjes waar je soms in het donker doorheen moet fietsen. Jullie kennen waarschijnlijk allemaal wel plekken in je eigen omgeving die minder veilig zijn of voelen. De politie denkt mee over hoe je deze plekken een minder onveilige uitstraling kunt geven en hoe je er problemen kunt voorkomen. Samen met gemeentes en andere partijen kijken zij bijvoorbeeld hoe zo'n plek beter ingericht kan worden of hoe ze iets kunnen creëren waardoor de plek een ander karakter krijgt.

Jullie werken als politieagent in de wijk. Je ziet dat er op een bepaalde plek veel problemen zijn en dat mensen zich niet veilig voelen. Jullie taak is om mee te denken over het herontwerpen van deze plekken. Door bijvoorbeeld gebruik te maken van licht, kunst, kleur of geluid kan een plek als veiliger worden ervaren en zelfs veiligheid creëren.

Kies een onveilige plek in de omgeving en vind een oplossing om deze veilig te maken.

EISEN

- De oplossing kan worden gerealiseerd, dit betekent dat het kan worden gemaakt met de bestaande technologieën.
- De oplossing past in de omgeving.
- Iedereen kan gebruik maken van de oplossing, dus ook mensen met beperkingen (denk aan mensen die visueel beperkt of slecht ter been zijn).
- De oplossing wordt gevisualiseerd door middel van een video-animatie of maquette.
- De oplossing mag geen gevaar vormen, denk dus na over de consequenties van de oplossing.



Om tot een goed eindresultaat te komen, is het belangrijk het probleem te analyseren. Hier volgen vragen die helpen het probleem scherp te krijgen.

Politie

- Wat doet de politie in het algemeen?
- Wat voert de politie uit op het gebied van misdaadpreventie?

Omgeving

- Zijn er plekken in jullie woonomgeving of in de omgeving van de school die onveilig zijn?
- Waarom is deze plek onveilig en hoe komt dat?
- Zijn er vergelijkbare situaties waar dezelfde problemen voorkomen?
- Zijn er vergelijkbare situaties waar dezelfde problemen zijn opgelost?

Veilige herontwerpen van openbare ruimtes

- Welke bestaande toepassingen zijn er nog meer te vinden over het herontwerpen van een onveilige omgeving (zoek eens op de term 'Design out crime')?
- Welke problemen lost het herontwerpen van onveilige omgevingen op?
- Zijn er nog andere oplossingen voor deze problemen?



WERKEN BIJ DE POLITIE

Vragen over de opdrachtgever of de opdracht?

- Kijk op de website www.eurekacup.nl of www.politie.nl.
- Stel je vragen aan je docent.
- Stuur je vragen per e-mail naar: politie@eurekacup.nl.

Ben je enthousiast geworden en wil je meer weten over werken bij de Politie?

Kijk voor meer informatie dan op: <https://kombijde.politie.nl/> voor bijvoorbeeld technische of andere functies bij de Politie.

BRAINSTORMEN MET ZASH

Bij het brainstormen in het begin van het project of op andere momenten waar je als team ideeën wilt verzamelen of keuzes moet maken, kun je de 15 minuten brainstorm app van Zash (<http://zash.app>) gebruiken.

Op je smartphone of computer verzamelen jullie eerst zoveel mogelijk ideeën, dan bekijken jullie alle ideeën en gaan jullie ze groeperen (trouwens, de app helpt je hierbij!), dan ga je individueel drie ideeën insturen, vervolgens stem je op de ideeën die je het beste vindt.

LET OP

De teksten in de webversie zijn leidend. Dit pdf-document wordt na publicatie niet meer aangepast.

VEEL PLEZIER EN SUCCES!