

7. Reglement ontwerpwedstrijd

Onderstaand vindt u het reglement van de ontwerpwedstrijd dat u dient te respecteren als u meedoet aan de Eureka!Cup.

ALGEMEEN

1. De Eureka!Cup vindt plaats onder auspiciën van de Nederlandse Natuurkundige Vereniging (NNV).
2. De NNV heeft een organisatie team, hierna te noemen “de organisatie”, belast met de uitvoering van het project.

STRUCTUUR

3. De Eureka!Cup kent zes deelopdrachten, twee voor iedere leergang van de onderbouw vwo.
4. De opdrachten worden op school voorbereid en ontworpen aan de hand van leerlingboekjes. Deze boekjes (samen met een docentenbijlage) krijgt de docent tijdens de docentendag uitgereikt. Tevens kunnen de leerlingboekjes na afloop wedstrijd gedownload van de site: www.eurekacup.nl.
5. De organisatie behoudt zich het recht voor om wijzigingen in het leerlingboekje door te voeren. Wijzigingen of aanvullingen op leerlingboekjes of docentenbijlagen worden op de website www.eurekacup.nl bekend gemaakt, alsmede per e-mail aan degenen die zich voor de deelopdracht hebben aangemeld.
6. De finale van de Eureka!Cup (Eureka!Day) vindt jaarlijks plaats in mei.

DEELNAME

7. Deelname staat open voor leerlingen van vwo in Nederland (ook t.t.o.).
8. Deelname en aanmelding kan alleen gebeuren onder verantwoordelijkheid van een school. Terugtrekking uit de wedstrijd dient uiterlijk 3 weken voor de wedstrijddag gemeld te zijn.
9. Ieder team bestaat uit maximaal vijf

SELECTIE & JURERING

18. Door deelname aan Eureka!Cup verplicht de school zich om tijdig (door organisatie nader te bepalen) aan te geven met hoeveel leerlingen de open dagen en Eureka!Day bezocht worden.
19. Uiteindelijk beslist de organisatie of het team/de teams ingedeeld worden in de open dag of Eureka!Day (afhankelijk van minimum- én maximumcapaciteit evenement).
20. Over deze beslissing wordt (na mededeling) niet gecorrespondeerd.
21. In de loop van mei ontvangt elk geselecteerd schoolteam een officiële uitnodiging met nadere informatie.
22. Eind mei beoordeelt een deskundige jury de ontwerpen van de deelnemende teams.
23. De jury beoordeelt de prestaties van een team aan de hand van de in leerlingboekjes en docentenbijlagen aangegeven criteria. Door deelname aan de wedstrijd gaan teams akkoord met de wijze van jurering.
24. De op school vervaardigde en naar de wedstrijddag meegebrachte componenten dienen door de jongeren zelf te zijn bedacht en gemaakt.
25. Kant-en-klare, in de winkel gekochte, of elders aangeschafte inzendingen worden van deelname uitgesloten.
26. Begeleiders en supporters mogen niet helpen bij (de opbouw van) de wedstrijden. Op aanwijzing van de daartoe door de organisatie aangewezen personen dienen ze op gepaste afstand van de teams te blijven.
27. Voor iedere opdracht wijst de jury één winnend team aan, dit team gaat door naar de eindfinale.
28. Het oordeel van de jury is bindend. Over de uitslag wordt niet gecorrespondeerd.

PRIJZEN

29. Per opdracht is er één Eureka!Cup te winnen. Echter er is slechts één hoofdprijs

- leerlingen.
10. Een team mag bestaan uit maximaal vijf leerlingen. a). Per klas mag er één team meedoen aan wedstrijden tijdens de Eureka!Day. Er kan worden gekozen uit twee opdrachten per leergang. b). De docent meldt een team aan. Een school kan meedoen met alle V.W.O.-klassen per leergang.
 11. Ieder team moet worden begeleid door een docent namens de school. Indien hiervan afgeweken wordt, dan gaarne overleg met de organisatie.
 12. In de periode tussen half februari en eind mei is er een interne competitie in de klas, waarbij er slechts één team winnaar is (zie 10. a.) Dit team wordt uitgezonden naar de Eureka!Day in mei. Indien er al een samengesteld team (zie 10.b.) is aangemeld, dan doet dit team automatisch mee aan de Eureka!Day.
 13. Het is niet toegestaan leerlingen uit hogere klassen te laten meedoen aan opdrachten bestemd voor lagere klassen.
 14. De school draagt zelf zorg voor eventuele kosten voor bijv. busvervoer.

AANMELDING

15. De school bepaalt welke teams worden aangemeld voor de Eureka!Cup.
16. De school bepaalt de samenstelling van deze teams.
17. Aanmelding is uitsluitend mogelijk door middel van een (volledig) ingevuld digitaal aanmeldformulier, dat te vinden is op www.eurekacup.nl.

te winnen.

PUBLICITEIT

30. De organisatie heeft het recht om deelnemers en hun inzendingen in de publiciteit te brengen. Als leerlingen en/of docent niet herkenbaar in beeld willen worden gebracht, dient dit bij de organisatie aangegeven te worden.

AANSPRAKELIJKHEID

31. De organisatie en alle bij de organisatie betrokken instellingen en personen aanvaarden geen enkele aansprakelijkheid voor welke schade dan ook die direct dan wel indirect voortvloeit uit deelname aan de wedstrijd. De deelnemende school dient zich te verzekeren voor schade (daaronder inbegrepen letsels etc.) die direct dan wel indirect voortvloeit uit deelname aan de open dagen en/of Eureka!Day.
32. Deelnemende scholen dienen zelf zorg te dragen voor voldoende begeleiding/toezicht op de eigen leerlingen tijdens de evenementen (open dagen en Eureka!Day). De organisatie rekent op een actieve houding van de docenten in deze en zal docenten die hier onvoldoende aan meewerken hierop aanspreken.

SLOTBEPALING

33. De docent is verplicht bij de ontwerpen veiligheid in ogenschouw te nemen en bij twijfel contact op te nemen met organisatie.
34. De organisatie behoudt zich het recht voor om personen of inzendingen zonder opgaaf van redenen van deelname uit te sluiten.
35. De organisatie behoudt zich het recht voor om personen of groepen van personen zonder opgaaf van redenen de toegang tot het wedstrijdterrein te weigeren.
36. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet of in onvoldoende mate voorziet, beslist de organisatie.
37. Bij onvoldoende deelname of andere zwaarwegende omstandigheden kan de organisatie de wedstrijddag afgelasten.
38. De organisatie behoudt zich het recht voor om wijzigingen in dit reglement door te voeren. Wijzigingen of aanvullingen

worden op de website www.eurekacup.nl
bekend gemaakt.